

Wymagania techniczne platformy Unity

Dla środowiska instalacji aplikacji (serwer)

- Hardware zgodny z architekturą Intel® x86**
 - minimalne wymagania
 - o RAM: 1 GB
 - o CPU: 1 procesor klasy Intel® Pentium® IV 3 GHz
 - o HDD: 1 dysk, 10K RPM
 - rekomendowane wymagania
 - o RAM > 2 GB
 - o CPU: 2 procesory klasy Intel® Xeon® 3 GHz
 - o HDD: RAID1, SCSI, 10K RPM

- System operacyjny**
 - Microsoft® Windows® 2000 Server (Advanced Server)
 - Microsoft® Windows® Server 2003 Standard Edition lub Enterprise Edition
 - Debian GNU/Linux (Stable) lub SuSe Linux Enterprise Server 9

- Środowisko programistyczne**
 - Sun® JDK 1.4.x

- Serwer HTTP, serwer aplikacji**
 - ASF Apache 1.3.x lub 2.0.x (lub wersja z dystrybucji systemu operacyjnego)
 - ASF Jakarta Tomcat 5.5.x
 - Oracle® Oracle9iAS [¹]

- Parser XML, processor XSLT**
 - ASF Xerces 2.4.0
 - ASF Xalan 2.5.0

- System zarządzania bazami danych**
 - PostgreSQL 8.0.x
 - Microsoft® SQL Server 2000 Standard lub Enterprise Edition [²]
 - Oracle® Oracle9i Database [³]

Dla środowiska użytkownika aplikacji (klient)

Interfejs aplikacji Unity jest dostępny przez przeglądarkę WWW. Stacja robocza powinna umożliwiać stabilną i wygodną pracę z wymaganą przeglądarką WWW.

- Interfejs użytkownika (back–page) aplikacji Unity oraz wbudowany edytor WYSIWYG**
 - jest optymalizowany dla przeglądarki Microsoft® Internet Explorer 6.0 SP1 oraz Firefox 1.0 (lub ich późniejszych wersji). Możliwa jest także praca z innymi przeglądarkami, np. Mozilla 1.7.x

Aktualizowano: 12 stycznia 2006

¹ Unity Content Manager Express (Unity CM Express) nie funkcjonuje z tym serwerem aplikacji.

² Unity CM Express nie funkcjonuje z tym systemem zarządzania bazami danych.

³ Unity CM Express nie funkcjonuje z tym systemem zarządzania bazami danych.